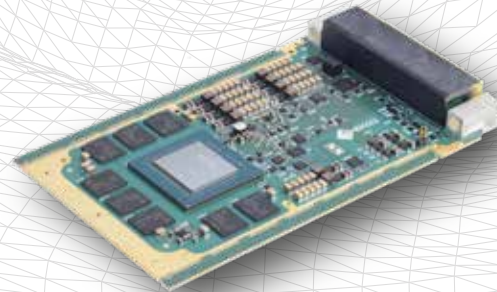
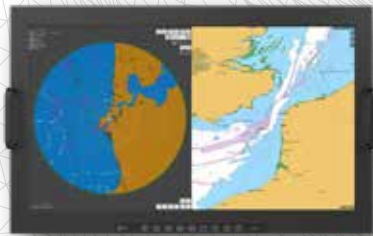




EIZO Rugged Solutions

Katalog produktowy



WZMOCNIONY SPRZĘT DO ZASTOSOWAŃ
WOJSKOWYCH, OBRONNYCH, WYWIADOWCZYCH I NIE TYLKO

Specjaliści od wzmocnionych monitorów, kart graficznych oraz rozwiązań obliczeniowych



Spis treści

Kim jesteśmy

4

Wzmocnione monitory

6

Rozwiązania do przechwyty
video, grafiki i GPGPU

8

Rozwiązania VPX

10

Komputery jedno płytkowe
3U VPX

14

Rozwiązania XMC

18

Sprzęt wideo

20

Wzmocnione konwertery
wideo

22

Rozwiązania radarowe

25

Zaangażowanie w branżę

26

Kim jesteśmy

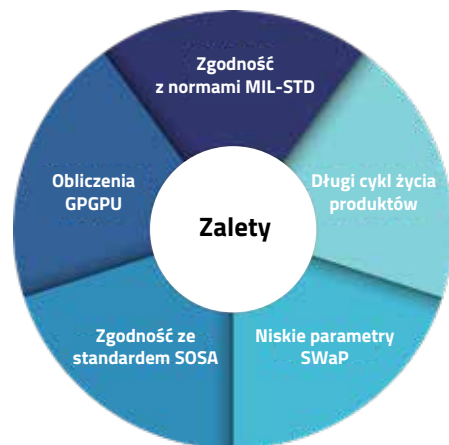
EIZO Rugged Solutions jest czołowym producentem technologii obrazowania do zastosowań C5ISR (dowodzenie, kontrola, łączność, komputery, cyberbezpieczeństwo, wywiad, nadzór i rozpoznanie). Obecność marki EIZO na rynku elektroniki wideo sięga 1987 roku. W bogatym portfolio firmy znajdują się m.in. wzmocnione monitory LCD, oparte na otwartej architekturze wbudowany sprzęt GPGPU, kodery H.264/265 oraz inne samodzielne akcesoria takie jak rozgałęźniki wideo. Sprzętowe rozwiązania EIZO dostępne od ręki (tzw. COTS) mają zastosowanie w rozmaitych dziedzinach, takich jak przechwytywanie i wyświetlanie wideo, obliczenia GPGPU, kodowanie i strumieniowanie wideo, konwersja wideo, sztuczna inteligencja, uczenie maszynowe, przetwarzanie danych z wielu czujników oraz łączenie wideo w obraz 360°.

Naszym celem jest tworzenie zaawansowanych rozwiązań technologicznych z optymalnymi parametrami SWaP-C i dostarczanie klientom solidnego sprzętu, który przewyższa ich oczekiwania. Dzięki fachowej wiedzy i szerokim możliwościom personalizacji oferowanych produktów EIZO Rugged Solutions wychodzi naprzeciw potrzebom każdego projektu.

Inżynieria na najwyższym poziomie

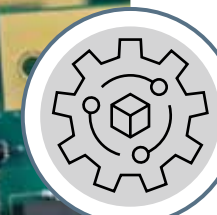
EIZO rozwijało swoją wiedzę inżynierską na przestrzeni dekad, projektując własne obwody drukowane i poddając je rygorystycznym testom laboratoryjnym. Nasza ekspertyza obejmuje m.in. zarządzanie ciepłem, inżynierię mechaniczną oraz programowanie układów FPGA.

Zespół inżynierów EIZO blisko współpracuje z klientami oraz partnerami z branży, aby projektować efektywne kosztowo i energetycznie rozwiązania dla integratorów systemu w sektorze wojskowym.



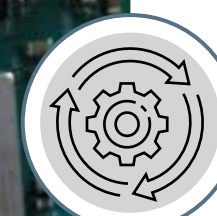
Łatwa integracja systemu

Produkty EIZO Rugged Solutions projektowane są zgodnie z obowiązującymi w branży standardami otwartej architektury takimi jak VITA, SOSA™ i CMOSS. Dzięki temu klientom łatwiej jest modernizować starsze systemy i wdrażać nowe.



Wytrzymałość i niezawodność

Wszystkie produkty EIZO Rugged Solutions wykorzystują najnowsze technologie i rozwiązania zapewniające efektywność cieplną, m.in. AFT (Air Flow Through) i chłodzenie kondukcyjne. Są także zgodne z wojskową normą MIL-STD-810, co gwarantuje odporność na ekstremalne warunki środowiskowe takie jak skrajne temperatury, wstrząsy i wibracje.



Zarządzanie cyklem życia produktów

EIZO ściśle współpracuje z klientami i vendorami, by zapewnić długi cykl życia produktów oraz ich płynną wymianę w ramach wieloletnich projektów. Działania zapobiegające dezaktualizacji komponentów oraz jednoczesne projektowanie nowych, kompatybilnych produktów sprawiają, że klienci mogą liczyć na długi cykl życia wdrożonych rozwiązań.

Wzmocnione monitory

Monitory LCD klasy wojskowej

Seria Talon składa się z dostępnych od ręki, wzmocnionych monitorów LCD o różnych przekątnych, rozdzielczościach i funkcjach. Monitory Talon przeznaczone są do wyświetlania obrazu w aplikacjach C5ISR używanych w dziedzinach takich jak dowodzenie, śledzenie celu, kontrola naziemna oraz powietrzne operacje zwiadowcze.

Właściwości produktu

EIZO Rugged Solutions samodzielnie zajmuje się projektowaniem, produkcją oraz testowaniem każdego monitora z serii Talon. Dotyczy to także poszczególnych komponentów takich jak płyty główne, obwody drukowane, panele LCD, obudowy i nie tylko. Doświadczeni inżynierowie EIZO przeprowadzają testy pod kątem zakłóceń elektromagnetycznych, wibracji, wilgotności, gwałtownej dekompresji oraz ekstremalnych temperatur, aby zapewnić zgodność monitorów Talon z wojskowymi normami MIL-STD-810 i MIL-STD-461. Niezależnie od tego, czy klient dysponuje nowoczesnym systemem, czy modernizuje stary, EIZO może dopasować monitory Talon do środowiska docelowego. Wzmocnione monitory EIZO dostępne są w rozdzielczościach od 1920 x 1080 (FHD) do 3840 x 2160 (UHD), a w razie potrzeby mogą oferować również:

- Wejścia / wyjścia 3G-SDI, DVI-D, RGB, USB i nie tylko
- Montaż panelowy, w szafie rack lub w standardzie VESA
- Ekran dotykowy (rezystancyjne lub PCAP)
- Technologię optical bonding
- Obsługę NVIS
- Filtr przeciwzakłóceńowy
- Powłoki konforemne chroniące obwody w trudnych warunkach
- Wysoki poziom jasności
- Grzejnik umożliwiający pracę w minusowych temperaturach
- Technologię kompensującą migotanie ekranu LCD
- Zakres rozdzielczości od FHD do UHD
- Technologię poprawy obrazu
- Tryby Picture-in-Picture i Picture-by-Picture
- Wewnętrzne przełączanie SwitchLink dla maks. 4 osobnych sygnałów wejściowych i okien



Talon RGD2101W
Wzmocniony monitor o przekątnej 21,5"
Rozdzielczość 1920 x 1080



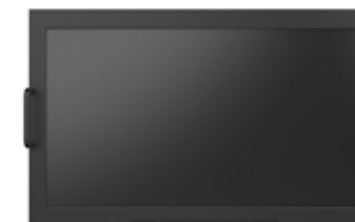
Talon RGD2102W
Wzmocniony monitor o przekątnej 21,5"
Rozdzielczość 1920 x 1080
Obsługa NVIS 3. generacji



Talon RGD2401W
Wzmocniony monitor o przekątnej 24"
Rozdzielczość 1920 x 1200



Talon RGD2802
Wzmocniony monitor o przekątnej 28"
Rozdzielczość 2048 x 2048



Talon RGD3202W
Wzmocniony monitor o przekątnej 32"
Rozdzielczość 3840 x 2160

Rozwiązania do przechwyty wideo, grafiki i GPGPU

Właściwości produktu



Dostępne od ręki karty EIZO do przechwyty wideo, grafiki i GPGPU, wyposażone w najnowsze procesory graficzne NVIDIA, umożliwiają przetwarzanie brzegowe w systemach HPEC. W ramach serii Condor dostępne są karty 3U i 6U OpenVPX, XMC i PCI Express zapewniające szybką pamięć, wysoką przepustowość połączeń oraz możliwość konfiguracji pod kątem różnych formatów wideo.

Rozwiązania GPGPU bazują na architekturze NVIDIA® Ampere, Turing™ lub Pascal™. Karty graficzne NVIDIA oferują wiele zaawansowanych funkcji zwiększających wydajność obsługi danych, m.in. rdzenie CUDA™, rdzenie RT, rdzenie Tensor oraz CUDA®/OpenCL™.

Zastosowania

- Przechwytywanie i wyświetlanie wideo
- GPGPU (CUDA®/OpenCL™)
- Kodowanie i dekodowanie wideo
- Wprowadzanie i wydobywanie metadanych
- Analiza obrazu
- Poprawa obrazu
- Łączenie wideo w obraz 360°
- Łączenie danych z czujników
- Inferencja AI
- Wykrywanie celu

Formaty wideo

- Do 12G-SDI
- DisplayPort™
- DVI/HDMI
- RGB (RS-343/RS-170/STANAG 3350)
- VGA
- CVBS (NTSC/PAL/SECAM)
- ARINC 818
- CoaXPress
- Ethernet

EIZO ściśle współpracuje z firmą NVIDIA, aby wyjść naprzeciw najbardziej wymagającym aplikacjom w środowiskach z ograniczeniami SWaP i oferować innowacyjną technologię GPU do zastosowań krytycznych. Jako producent o statusie preferowanego partnera NVIDIA, EIZO ma dostęp do zaawansowanego wsparcia technicznego, dzięki któremu może spełnić wymagania systemów wbudowanych w zakresie projektowania, produkcji i cyklu życia produktu.



Rozwiązania VPX

Oparte na produktach NVIDIA

Karta graficzna NVIDIA Ampere A4500

16 GB pamięci graficznej GDDR6 z kodowaniem korekcyjnym
256-bitowy interfejs pamięci; przepustowość 512 GB/s
5888 rdzeni CUDA
184 rdzenie Tensor
46 rdzeni RT
CUDA 10, CUDA-X, OpenCL 1.2, OpenGL 4.5, DirectX 12

Karta graficzna NVIDIA Turing RTX 5000

16 GB pamięci graficznej GDDR6
256-bitowy interfejs pamięci; przepustowość 448 GB/s
3072 rdzenie CUDA
384 rdzenie Tensor
48 rdzeni RT
CUDA 10, CUDA-X, OpenCL 1.2, OpenGL 4.5, DirectX 12
Sprzętowy koder/dekoder H.265 i H.264
NVIDIA GPUDirect™ RDMA, NVENC, NVDEC

Karta graficzna NVIDIA Ampere A2000

8 GB pamięci graficznej GDDR6 z kodowaniem korekcyjnym
128-bitowy interfejs pamięci; przepustowość 192 GB/s
2560 rdzeni CUDA
80 rdzenie Tensor
20 rdzeni RT
CUDA 10, CUDA-X, OpenCL 1.2, OpenGL 4.5, DirectX 12

Karta graficzna NVIDIA Turing RTX 3000

6 GB pamięci graficznej GDDR6
192-bitowy interfejs pamięci; przepustowość 336 GB/s
1920 rdzenie CUDA
240 rdzenie Tensor
30 rdzeni RT
CUDA 10, OpenCL 1.2, OpenGL 4.5, DirectX 12
Sprzętowy koder/dekoder H.265 i H.264
NVIDIA GPUDirect™ RDMA, NVENC, NVDEC

Rozwiązania VPX



Condor GR5-A2000

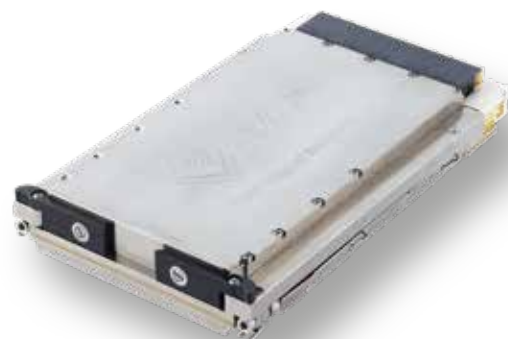


Condor GR5-RTX5000

Seria Condor GR5 3U VPX

Wzmocnione karty 3U VPX do grafiki i GPGPU

Karty z serii Condor GR5 3U VPX mają wyjścia wideo 3G-SDI, DisplayPort™ oraz Single-Link DVI-D. W zależności od wariantu bazują na karcie graficznej NVIDIA Ampere A2000, NVIDIA Quadro RTX 5000 lub NVIDIA Quadro RTX 3000. Dostępne są w wersji chłodzonej powietrzem lub kondukcyjnie.



Seria Condor GR4 3U VPX

Wzmocnione karty 3U VPX do przechwyty wideo i GPGPU

Karty z serii Condor GR4 3U VPX wyposażono w cztery wejścia/wyjścia wideo 3G-SDI oraz jedno wyjście DisplayPort™. Bazują na karcie graficznej NVIDIA Turing RTX3000. Mają wbudowane kodeki sprzętowe H.265 (HEVC) / H.264 (MPEG4 AVC), a także umożliwiają wprowadzanie i wydobywanie metadanych SDI VANC KLV. Karty Condor GR4 3U VPX służą jako rozwiązanie all-in-one do przechwytywania, przetwarzania, kodowania, dekodowania, strumieniowania i wyświetlania wideo.



Seria Condor GR2 3U VPX

Wzmocnione karty 3U VPX do grafiki i GPGPU

Karty z serii Condor GR2 3U VPX mają trzy wyjścia wideo w różnych konfiguracjach (DisplayPort++ i Single-Link DVI-D). W zależności od wariantu bazują na karcie graficznej NVIDIA Quadro RTX 5000 lub NVIDIA Quadro RTX 3000 (architektura Turing TU106).



Seria Condor GR2S 3U VPX

Wzmocnione karty 3U VPX zgodne ze standardem SOSA

Karty z serii Condor GR2S 3U VPX zaprojektowano zgodnie ze standardem technicznym SOSA (Sensor Open Systems Architecture). W zależności od wariantu bazują na karcie graficznej NVIDIA Ampere A4500 lub NVIDIA Quadro RTX 5000. Oferują m.in. konfigurowalny przełącznik PCIe Gen 4, obsługę Ethernet, kontroler IPMI, pamięć z kodowaniem korekcyjnym (ECC) oraz silniki kodowania i dekodowania H.265/H.264. Są zgodne z profilami SOSA SLT3-PAY-1F1U1S1S1U1U2F1H-14.6.11 oraz SLT3-PAY-1F1U1S1S1U1U4F1J-14.6.13.



Seria Condor XR1S 6U VPX

Wzmocniona karta 6U VPX zgodna ze standardem SOSA

Condor XR1S 6U VPX to wysokowydajna karta OpenVPX z dwoma jednostkami GPU opartymi na architekturze NVIDIA Quadro RTX. W zależności od wariantu bazuje na karcie graficznej NVIDIA Ampere A4500 lub NVIDIA Quadro RTX 5000. Podwójny moduł 6U VPX zapewnia doskonałą grafikę oraz zdolności obliczeniowe GPGPU z obsługą CUDA, sztucznej inteligencji i uczenia głębokiego. Karta Condor XR1S 6U VPX ma cztery wyjścia wideo DisplayPort++ i obsługuje profil SOSA SLT6-PAY 4F2Q1H4U1T1S1S1TU2U2T1H-10.6.4.

Komputery jednopłytkowe 3U VPX

Wzmocniony moduł SoM (System on Module)

Jednostka GPU: NVIDIA® Jetson AGX Orin™

2048 rdzeni CUDA

64 rdzenie Tensor

Jednostka CPU: 12-rdzeniowy, 64-bitowy procesor Arm® Cortex®-A78AE v8.2

3MB L2 + 6MB L3

64 GB pamięci LPDDR5

256-bitowy interfejs pamięci

Przepustowość pamięci do 205 GB/s

64 GB pamięci wewnętrznej eMMC 5.1

Opcjonalna pamięć NVMe (do 2 TB)

Łączność: 1x 10GbE (10GBASE-KR)

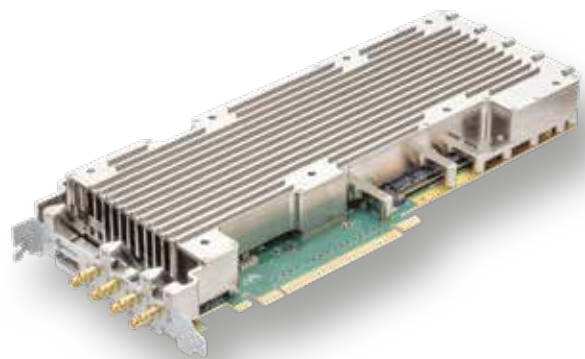
1x 1GbE (1GBASE-T)



Condor AGX-IOX

Condor AGX-IOX to wzmocniony komputer jednopłytkowy 3U VPX przeznaczony do wbudowanych systemów obliczeń brzegowych, w których niezbędne jest przetwarzanie danych z wielu czujników, a także natychmiastowa analiza i transfer danych. Łączy w sobie jednostkę centralną (CPU) oraz jednostkę przetwarzania grafiki (GPU). Oferuje silniki kodowania i dekodowania wideo, jak również obsługę uczenia maszynowego i sztucznej inteligencji. Condor AGX-IOX korzysta z modułu SoC NVIDIA Jetson AGX Orin, wyposażonego w procesor Arm® Cortex®-A78AE. Ma wyjścia wideo DisplayPort™ 1.4, USB3.2, USB2.0 i RS-323.

Inne rozwiązania GPGPU



Condor GR4 PCIe

Wzmocniona karta PCIe do przechwyty wideo i GPGPU

Condor GR4 PCIe ma cztery wejścia/wyjścia 3G-SDI oraz umożliwia wprowadzenie i wydobywanie metadanych. W zależności od wariantu bazuje na karcie graficznej NVIDIA Quadro RTX 5000 lub NVIDIA Quadro RTX 3000. Służy jako rozwiązanie all-in-one do przechwytywania, przetwarzania, kodowania, dekodowania, strumieniowania i wyświetlania wideo.



Seria Condor XR1 6U VPX

Wzmocniona karta 6U VPX do grafiki i GPGPU

Condor XR1 6U VPX to wysokowydajna karta OpenVPX z dwoma jednostkami GPU opartymi na architekturze NVIDIA Quadro RTX. Bazuje na karcie graficznej NVIDIA Quadro RTX 5000. Podwójny moduł 6U VPX ma osiem wyjść wideo DisplayPort++, a także zapewnia doskonałą grafikę oraz zdolności obliczeniowe GPGPU z obsługą CUDA, sztucznej inteligencji i uczenia głębokiego.

Wysokowydajne obliczenia do zastosowań C5ISR

Rozwiązania XMC

Oparte na produktach NVIDIA

Karta graficzna NVIDIA Ampere A2000

8 GB pamięci graficznej GDDR6 z kodowaniem korekcyjnym
128-bitowy interfejs pamięci; przepustowość pamięci 192 GB/s
2560 rdzeni CUDA
80 rdzeni Tensor
20 rdzeni RT
CUDA 10, CUDA-X, OpenCL 1.2, OpenGL 4.5, DirectX 12

Karta graficzna NVIDIA Quadro P2000 (Chip-down GP107)

4 GB pamięci graficznej GDDR5
128-bitowy interfejs pamięci; przepustowość pamięci 96 GB/s
96 GB/s Memory Bandwidth
768 rdzeni CUDA
CUDA 10, OpenCL 1.2, OpenGL 4.5, DirectX 12
Sprzętowy koder/dekoder H.265 i H.264
NVIDIA GPUDirect™ RDMA, NVENC, NVDEC

Rozwiązania XMC oparte na produktach NVIDIA



Seria Condor NVA2100 XMC

Wzmocnione karty XMC do przechwyty wideo i grafiki

Condor NVA2104AxX to wysokowydajne karty XMC bazujące na karcie graficznej NVIDIA Ampere A2000. Architektura Ampere przyspiesza grafikę i obliczenia, zapewniając nawet dwukrotnie wyższą wydajność FP32 w porównaniu do poprzednich generacji. Karty Condor NVA2104AxX służą jako rozwiązanie all-in-one do przechwytywania, przetwarzania, kodowania, dekodowania, strumieniowania i wyświetlania wideo.



Seria Condor NVP2000 XMC

Wzmocnione karty XMC do grafiki i GPGPU

Condor NVP2000 XMC to wzmocnione karty do grafiki i GPGPU bazujące na karcie graficznej NVIDIA Quadro Pascal P2000 (GP107). Mają design typu chip-down oraz różne wyjścia wideo działające równolegle.

Sprzęt wideo

Wzmocniony koder i rozgałęźnik wideo

Tyton VS2X



Tyton VS2X to działające samodzielnie, wzmocnione urządzenie do kodowania i strumieniowania audio i wideo. Zostało stworzone z myślą o transmisji sygnałów w trudnych, wymagających środowiskach. Tyton VS2X koduje i przesyła cztery wejściowe sygnały wideo 3G/HD/SD-SDI lub CVBS (NTSC/PAL) jednocześnie, korzystając z popularnych standardów kodowania H.265 lub H.264. Standard H.265 (High Efficiency Video Coding, HEVC) zapewnia wyższą jakość obrazu wideo przy niższej prędkości transmisji w porównaniu do standardu H.264. Ze strumieniami wideo można połączyć dwa sygnały wejściowe audio (line-in stereo). Łącznie koder potrafi obsługiwać osiem strumieni wideo (dwa na każde złącze wejściowe lub w różnych kombinacjach).

Hydra 1004R



Hydra 1004R to wytrzymałe, kompaktowe urządzenie łączące w sobie funkcje rozgałęźnika doprowadzającego sygnały SDI do różnych lokalizacji oraz wzmacniacza, który zapobiega utracie jakości podczas przesyłania danych na duże odległości. Wbudowana funkcja regeneracji pozwala synchronizować sygnały SDI oraz usuwać z nich zakłócenia. Wszystkie porty (także port zasilający) znajdują się z przodu urządzenia, co znacznie ułatwia do nich dostęp. Hydra 1004R spełnia wymogi wojskowych norm MIL-STD-810 i MIL-STD-461 oraz zapewnia stopień ochrony IP67.

Wzmocnione konwertery wideo

Seria Adapt

Czasami w środowisku klienta znajdują się monitory z przestarzałymi złączami wejściowymi. Ich obsługa wiąże się nieraz z koniecznością zakupu specjalnej karty graficznej, dodatkowymi kosztami instalacyjnymi czy wydłużonym czasem oczekiwania. Dzięki produktom z serii Adapt nie trzeba tracić czasu i pieniędzy na szukanie i konfigurowanie karty graficznej pod kątem wymagań starszych monitorów. Zamiast tego można kupić nową, dostępną od ręki kartę ze złączami wyjściowymi DisplayPort; obsługę sygnałów DVI czy VGA zapewni konwerter Adapt.

Adapt to rodzina produktów umożliwiających przekonwertowanie sygnału DisplayPort do tradycyjnych formatów wideo takich jak DVI czy VGA. Konwertery dostępne są w dwóch wersjach: wzmocnionej i przemysłowej. Urządzenia w wersji wzmocnionej (rugged) spełniają wymogi wojskowego standardu MIL-STD-810. Oznacza to, że są odporne na wstrząsy oraz wibracje i mogą pracować w temperaturze od -40oC do +85oC. Do zasilania konwerterów Adapt wystarczy kabel DisplayPort.

Konwertery Adapt pozwalają wyposażyć nowoczesne, dostępne od ręki karty graficzne w złącza, które są niezbędne, aby zapewnić kompatybilność ze starszymi systemami. Ponadto istnieje możliwość skonfigurowania konwerterów Adapt pod kątem innych typów złączy, np. męskich albo żeńskich czy też okrągłych (MIL-DTL-38999).



Adapt DVI



Adapt VGA

Warianty produktu

Adapt DVI Adapt VGA Adapt R-DVI Adapt R-VGA

Wzmocniony sprzęt wideo do zastosowań morskich, powietrznych i lądowych

Pozyskiwanie, przetwarzanie, śledzenie i wyświetlanie danych z radarów i kamer

Przetwarzanie danych z radarów



Cambridge Pixel to wielokrotnie nagradzany producent rozwiązań służących do pozyskiwania, przetwarzania, śledzenia i wyświetlania danych z radarów i kamer w dziedzinach takich jak marynarka wojenna, kontrola ruchu lotniczego (ATC), nadzór i żegluga.

EIZO Rugged Solutions jest wyłącznym dystrybutorem sprzętowo-programowych rozwiązań Cambridge Pixel w USA i Kanadzie. Modułowy design produktów sprawia, że integratorzy systemu mogą wybrać potrzebne komponenty albo postawić na gotowe rozwiązania.



Konfigurowalny, modułowy software do pozyskiwania, przetwarzania i wyświetlania danych z radarów i kamer, umożliwiający integratorom systemu stworzenie spersonalizowanego rozwiązania.

- Konwersja danych z radaru
- Śledzenie (w ramach systemu głównego lub IFF)
- Łączenie danych z czujników
- Dystrybucja wideo z radarów
- Nagrywanie i odtwarzanie
- Symulacja



Sprzęt z interfejsem do użytku z wieloma różnymi typami radarów, od małych morskich po duże powietrzne i od starszych po najnowocześniejsze radary wojskowe.

- Karty wejściowe PCI, PCIe, PMC
- Konwertery analogowo-sieciowe
- Transmisja synchroniczna do szeregowej lub ACP/ARP
- Analogowe wyjściowe karty wideo



Rozwiązania radarowe / wideo dostępne jako gotowe aplikacje dla systemu Windows.

- Wyświetlanie danych z radarów
- Nadzór w żegludze
- Wyświetlanie obrazu sytuacji w powietrzu
- Wyświetlanie obrazu z monitoringu
- Wyświetlanie obrazu z bezzałogowego statku powierzchniowego
- Wyświetlanie danych z radarów i transponderów w żegludze
- Aplikacje spersonalizowane

Zaangażowanie w branżę



EIZO Rugged Solutions współpracuje z NVIDIA® od 2016 roku, projektując wysokowydajne rozwiązania obliczeniowe wykorzystujące moduły NVIDIA®, w tym architekturę NVIDIA Pascal™, Turing™ i Ampere. Tworzy również jednopłytkowe komputery 3U VPX z modułem NVIDIA® Jetson AGX™. Rozwiązania GPGPU od EIZO oparte na produktach NVIDIA przeznaczone są do aplikacji przetwarzania brzegowego w dziedzinach takich jak wywiad elektromagnetyczny (SIGINT), walka elektroniczna (EW) i inne zastosowania C5ISR. Zapewniają możliwości takie jak przechwytywanie i przetwarzanie danych z wielu czujników (przez Ethernet, PCIe lub rejestrator typu frame grabber), kodowanie i dekodowanie H.264/H.265, inferencja AI i obliczenia GPGPU. Oprócz tego EIZO stale współpracuje z NVIDIA, aby wdrażać do swoich rozwiązań najnowocześniejsze komponenty przetwarzające i sieciowe, takie jak NVIDIA® ConnectX-7® SmartNIC.



Konsorcjum SOSA (Sensor Open Systems Architecture™) ma za cel stworzenie uniwersalnych ram umożliwiających przekształcenie istniejących systemów czujnikowych na otwartą architekturę systemową w oparciu o interfejsy i otwarte standardy ustanowione w branży na zasadzie konsensusu. Początkowo było inicjatywą konsorcjum FACE (Future Airborne Capabilities Environment™); obecnie umożliwia przedstawicielom władz i branży wspólne rozwijanie otwartych standardów i dobrych praktyk, które usprawniają i przyspieszają wdrożenie opłacalnych, funkcjonalnych i interoperacyjnych systemów czujnikowych.

Czerpiąc z ponad 33-letniego doświadczenia w projektowaniu rozwiązań do grafiki i wideo, EIZO Rugged Solutions wnosi do konsorcjum SOSA bogatą wiedzę techniczną. Rozwiązania obliczeniowe GPGPU EIZO zgodne ze standardami SOSA obsługują różne profile, umożliwiając łatwą integrację z różnymi systemami OpenVPX. EIZO dysponuje własnymi zakładami inżynieryjnymi, dlatego jest w stanie tworzyć rozwiązania pod kątem dowolnych profili VPX zdefiniowanych przez SOSA oraz reagować na pojawiające się otwarte standardy techniczne.

Skontaktuj się z nami

Alstor Sp. z o.o. - Dystrybutor EIZO w Polsce

ul. Wenecka 12, 03-244

22 510 24 00

www.eizo.pl | eizo@eizo.pl

EIZO, logo EIZO, Talon, Hydra, Adapt, Tyton i Condor są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi EIZO Corporation. NVIDIA, logo NVIDIA, CUDA, NVIDIA Quadro RTX, NVIDIA Turing i NVIDIA Jetson są znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi NVIDIA Corporation w USA i innych krajach. DisplayPort™ oraz logo DisplayPort™ są znakami towarowymi VESA® (Video Electronics Standards Association) w USA i innych krajach. Pozostałe nazwy firm, nazwy produktów i logo są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi swoich właścicieli.



Alstor Sp. z o.o. - Dystrybutor EIZO w Polsce

ul. Wenecka 12, 03-244

22 510 24 00

www.eizo.pl | eizo@eizo.pl